第2回鶇沼地区まちづくりタウンミーティング
みんなで考えよう地域の新しいカタチ
＂鶇沼市民センター・鵧沼公民館建替えに向けた＂
まちづくり意見交換会

- 1 3：3 0 からタウンミーティングを開始します。
- 開始まで各テーマ別テーブルに分かれてお待ちください。
- 名札に名前（ニックネーム）をお書ください。

意見交換会の時に着用してください。

# 第2回鳲沼地区まちづくりタウンミーティング <br> みんなで考えよう地域の新しい力タチ 

## ＂䳨沼市民センター・鵴沼公民館建替えに向けた＂ まちづくり意見交換会

令和6（2024）年1月27日（土）13：30～16：00
鶇沼市民センターホール
＜プログラム＞
1．開会の挨拶
2．龅沼市民センター・公民館再整備計画について
3．休悓
4．意見交換会（グループを変えて 2 回実施）
5．総評（本日の振り返り）

## 1．開会の挨拶

鶇沼地区郷土づくり推進会議嶬長 長瀬輝行

2．再整備計画について䋵沼市民センター長 山口秀俊

3．休垻（1 0 分）

## 4．意見交換会

－意見交換会：メインテーマ
「こんな市民センター・公民館になったら面白い！
こんな使い方をしてみたい！」
＜グループ別テーマ＞
（1）防災
（2）住民交流•地域の居場所
（3）サークル・学びの場
（4）子育て支援
（5）福社活動

## 4－I．意見交換会の流れ（30分×2回実施）

（1）以下のグループ別テーマについて，ファシリテーターの進行でグループで自由に意見交換をして頂きます。皆さんの意見は記録係が模造紙に記録します。
（1）防災
（2）住民交流•地域の居場所
（3）サークル・学びの場
（4）子育て支援
（5）福社活動
（2）1回目の意見交換が終わりましたら，司会の合図でご希望のグループに移動して 2回目の意見交換に参加ください。
（3）最後に各グループで 2 回にわたって話された意見を発表して頂きます。
（発表はファシリテーターから行います。）

## 4－2．意見交換会のグループルール

- 一人ひとりの話を尊重し，よく聞いて，他の人の意見を否定しない。
- グループの時間を独占しない。意見は簡潔に！
- 意見はこの場限りにして，この場で誰が何を言ったかは持ち帰らない。


## 4－3．グループ別意見交換会の進め方

（I）簡単に自己紹介をします。（名前（ニックネーム）と町内会など）
（2）時計回りに順番にグループテーマについての「意見」「思い」「提案」「理想」「課題」など何でも自由に1人1つずつ意見を言ってください。
（3）1 周回ったらファシリテーターの進行で，出された意見について議論を深めてください。
（4）それを 2 周目， 3 周目と繰り返し意見交換を行ってください。
（5）1回目の意見交換（30分）が終わりましたら，司会の合図で席替えし，2回目は自己紹介の後，ファシリテーターから1回目の議䑳の共有（説明）をしてもらい，意見交換（30分）を始めます。

## 10

## 4－4．グループ別意見交換会（I 回目：30分）

－意見交換会：メインテーマ
「こんな市民センター・公民館になったら面白い！
こんな使い方をしてみたい！」
＜グループ淠テーマ＞
（1）防災
（2）住民交流•地域の居場所
（3）サークル・学びの場
（4）子监て支援
（5）福社活動

## 4－5．席替えタイム

－なるべく 1 回目と違うグループ（テーマ）に移動してください。 （ファシリテーターと記録係は移動しません。）
－グループ人数が偏らないために，空いている席に着席するよう ご協力ください。

## 4－6．グループ別意見交換会（2回目：30分）

－意見交換会：メインテーマ
「こんな市民センター・公民館になったら面白い！
こんな使い方をしてみたい！」
※自己紹介のあと，1 回目の議論の共有（説明）から行います。
＜グループ別テーマ＞
（1）防災
（2）住民交流•地域の居場所
（3）サークル・学びの場
（4）子育て支援
（5）福社活動

## 4－7．意見交換の共有（発表）：3 分／グループ

2回にわたって各グループで出された意見を参加者全員で共有します。 （発表はファシリテーターから行います。）

## 5．総評（本日の振り返り）

䳋沼地区郷土づくり推進会議 B委員会委員長 金山 喜代美

## 6．閉会•退出

これで本日のタウンミーティングを終了します。
＜お願いとお知らせ＞
※アンケートにご恊力ください。
用級記入でもQRコードでもどちらでも結構です。
※次回は，春ごろに「鶇キュンロロゲイリング（仮称）」
というまち歩きイベントを予定しております。
弈ってご参加くだきい。
－．．．ロゲイリングとは？
本日のご参加，誠にありがとうございました。


「鴾キュンロロゲイリング（仮称）」とは？
－地図をもとに，時間内にチェック ポイントnを回り，得点を集める まち歩きイベントです。
－鵠沼地区のあちこちに設定された チェックポイントを訪れ，写真撮影してポイントを獲得し，時間内に獲得したポイントを競い合う ゲームです。


