



藤沢記者クラブ各位

「3D 都市モデル」を活用した 高校生向け「まちづくり×プログラミング」ワークショップを開催します

昨年度データ整備とオープンデータ化が完了した「3D 都市モデル」を活用して、高校生向けの「まちづくり×プログラミング」ワークショップを開催します。

「3D 都市モデル」は、本市がこれまで整備してきた航空測量や地形図、基礎調査等により取得したデータを活用して3次元の地図で表現したものです。他データとの互換性が高いという強みを生かし、村岡新駅周辺地区の「3D 都市モデル」データを教育版 Minecraft のワールドデータに変換することで、本市のプログラミング事業と連携し、まちづくりの視点を取り入れた全5日間のプログラミングワークショップを実施します。

なお、本ワークショップは、「3D都市モデル」の整備を推進する国土交通省のプロジェクト「Project PLATEAU（プラトー）」により実現するもので、このような体験、創造の場を通じて、子ども、若者のまちづくりへの参画機会を創出します。

1 日時・内容

日時	場所	内容
9月26日（土）13時～16時	村岡市民センター	アイデア出しワークショップ とまち歩き
10月 3日（土）13時～16時	藤沢翔陵高等学校	作品づくり
10月10日（土）13時～16時	藤沢翔陵高等学校	作品づくり
10月17日（土）13時～16時	藤沢翔陵高等学校	作品づくり
11月 7日（土）13時～15時15分	市役所本庁舎	最終発表会

なお、最終発表会后、ウェルビーイングフェスタ（11月21日（土）会場：湘南ヘルスイノベーションパーク）にて作品を紹介するパネル展示を行う予定です。

2 参加者

藤沢翔陵高等学校 商業科 1～3年生 計20名

3 本事業に関するステークホルダー

(実施主体)

公益財団法人湘南産業振興財団

SmileMe 株式会社

藤沢市

(協力)

藤沢翔陵高等学校

村岡新駅周辺地区住民の方

地域のまちづくり団体

地元企業

4 参考

【企業紹介】

◆SmileMe 株式会社（埼玉県さいたま市中央区 代表取締役 山口勇太）

2013 年（平成 25 年）3 月 29 日設立

全国の小中学生を対象に、プログラミングやデザインを楽しく学べるイベントや講座を提供しています。スクラッチやマイクラフト、ロボット、CANVA などを活用し「未来をつくる力」を育む学びを届けています。

5 取材の受付

取材につきましては、ワークショップ内容の都合により、9月26日（土）または11月7日（土）のみ受け付けております。当日取材にお越しいただける場合は、大変恐れ入りますが各日2営業日前までにご連絡くださいますようお願いいたします。

以 上

【この資料に関する問い合わせ先】

（本事業に関すること）

藤沢市役所 市長室 共創推進課

内 線：*5594

担 当：東 吉田 佐藤

直 通：0466(50)8261

（「3D 都市モデル」に関すること）

藤沢市役所 計画建築部 都市計画課

内 線：4214

担 当：會澤 屋敷 丹野

直 通：0466(50)3537